

Zeichnerische Festsetzungen

Art und Maß der baulichen Nutzung

- Bestehende Gebäude
- Bestehende Überdachung
- Bestehende Grundstücksgrenzen
- Grenze des räumlichen Geltungsbereiches des Bebauungsplanes

M Mischgebiete
§6 BauNVO

Bauweise §22 BauNVO

- offene Bauweise
- Baugrenze §23 Abs.3 BauNVO

Stellplätze

Ga Garagen u.
Carports

Sichtdreieck 3*30 im
Bereich der Einmündungen

SD Satteldach

II Zahl der Vollgeschosse
Höchstgrenze
§17 Abs.4 BauNVO

0,5 Grundflächenzahl GRZ
§17 u. 19 BauNVO

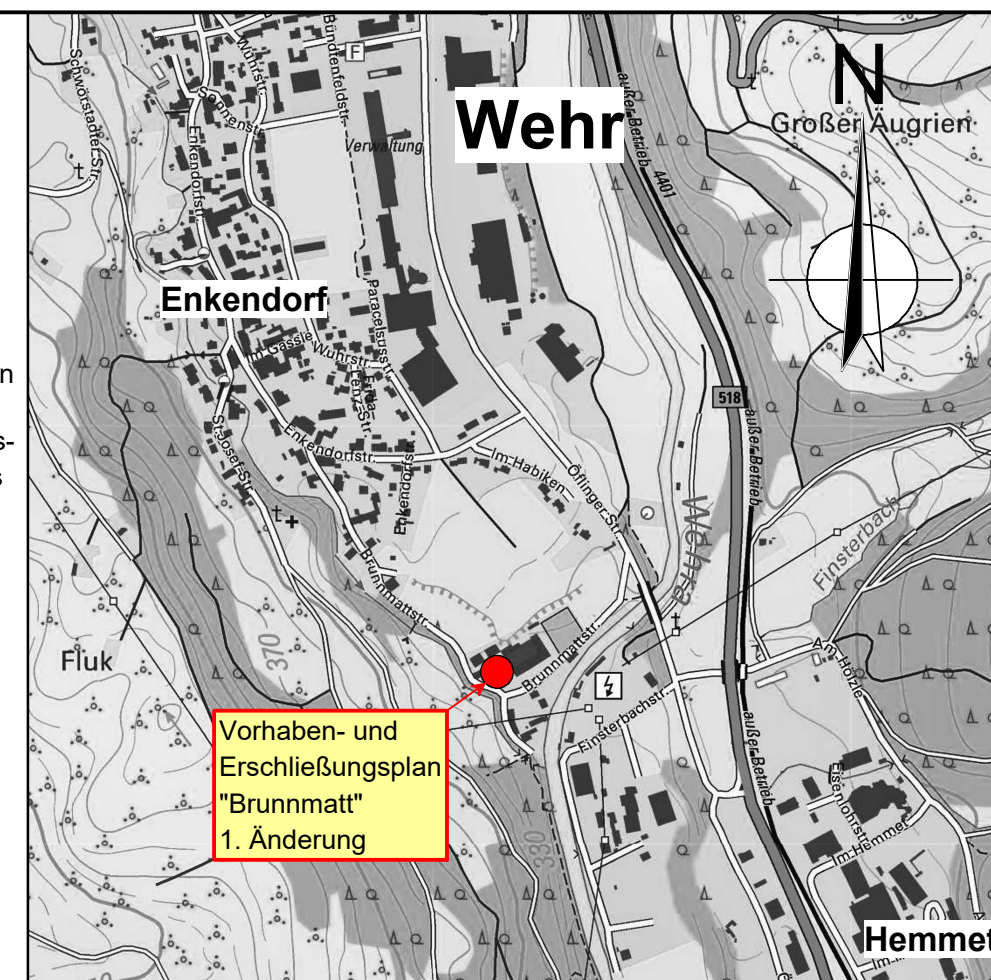
0,6 Geschossflächenzahl GFZ
§17 u. 20 BauNVO

Leitungsrecht Kanalisation

Abgrenzung unterschiedlicher
Nutzung

Nutzungsschablone

Baugebiet	Zahl der Voll- geschosse
Grund- flächenzahl	Geschoss- flächenzahl
Traufhöhe	Bauweise
Dachform	Dach- neigung



Stadt Wehr (Baden)

Vorhaben- und Erschließungsplan

"Brunnmatt"

Zeichnerische Festsetzungen

1. Änderung

Der Gemeinderat der Stadt Wehr hat am 11.05.2021 die 1. Änderung im "Vereinfachten Verfahren nach §13 BauGB" des Vorhaben- und Erschließungsplanes (§12 BauGB) "Brunnmatt" beschlossen.

Der Entwurf der 1. Änderung des Vorhaben- und Erschließungsplanes und der Begründung wurde vom Gemeinderat in seiner Sitzung am 11.05.2021 gebilligt und die öffentliche Auslegung gem. §3 Abs. 2 BauGB beschlossen.

Der Änderungsbeschluss, sowie Ort und Dauer der öffentlichen Auslegung, wurde gem. §2 Abs. 1 BauGB am 21.05.2021 ortsüblich bekanntgemacht.

Der Entwurf der 1. Änderung des Vorhaben- und Erschließungsplanes und der Begründung haben vom 31.05.2021 bis 02.07.2021 gem. §3 Abs. 2 BauGB öffentlich ausgelegen und die Träger öffentlicher Belange angehört.

Der Gemeinderat hat die 1. Änderung des Vorhaben- und Erschließungsplan nach Prüfung der Anregungen gem. § 3 Abs. 2 und § 4 Abs 2 BauGB in seiner Sitzung am 14.09.2021 als Satzung beschlossen (§10 BauGB).

Rechtskraft gem. §10 Abs. 3 BauGB durch Bekanntmachung vom 01.10.2021

Michael Thater
Bürgermeister

Planentwurf und Planfertigung
durch RM Projekt In Zusammenarbeit
mit dem Stadtbauamt Wehr

Plan Nr. 007
Maßstab: 1 : 500